

⚠ CUIDADO: No uses los trompos o el estadio Beyblade sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y el estadio BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

Requiere armado, sin herramientas.

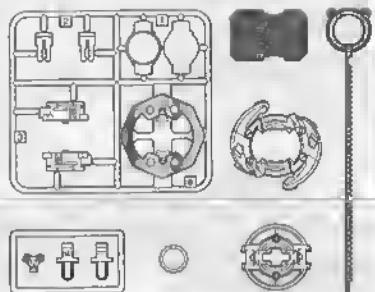
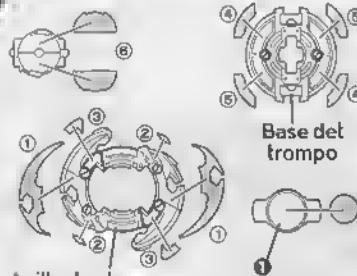
Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propelador y una varilla dentada.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

Piezas:
 Guía con piezas, base del trompo, anillo de ataque, anillo-pesa de metal, propelador para rotación a la derecha, varilla dentada.

Los estadios BEYBLADE se venden por separado.

Nota: Incluye 2 tapitas. La tapita cuyo lado tiene orificios y un triángulo puede usarse con los propeladores electrónicos BEYBLADE (vendidos por separado).


CONSTRUYE:
1 Coloca las etiquetas tal como se indica.


Anillo de ataque

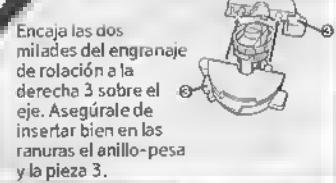
NOTA: La etiqueta para la tapita que se encuentra en la hoja grande de etiquetas debe aplicarse en la tapita 1 cuyo lado tiene orificios y un triángulo. Aplica las etiquetas en el lado liso de las tapitas.

2

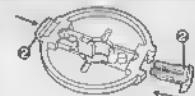

Arma el eje tal como se ilustra.

3


Encaja el anillo-pesa de metal en el eje.

4


Encaja las dos mitades del engranaje de rotación a la derecha 3 sobre el eje. Asegúrate de insertar bien en las ranuras el anillo-pesa y la pieza 3.

5


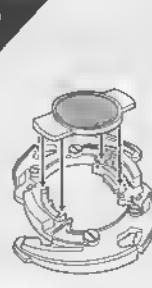
Inserta las uniones 2 en la base hasta que sus extremos rebasen los bolones. No las insertes más adentro por el momento.

6


Coloca el engranaje de rotación a la derecha en la base.

8


Coloca la pesa del disco (4) en la base.

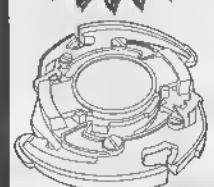
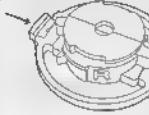
9


Coloca la tapita sobre el anillo de ataque.

10


Coloca el anillo de ataque sobre la base alineando las lengüetas del anillo con las ranuras del engranaje de rotación a la derecha. Gira el anillo hacia la IZQUIERDA hasta que se trabe en el engranaje de rotación. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo del engranaje.)

A LA
IZQUIERDA
PARA CERRAR

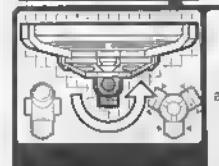
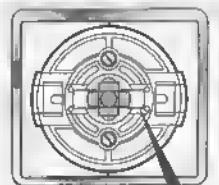
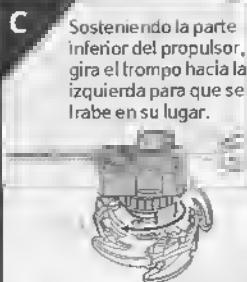
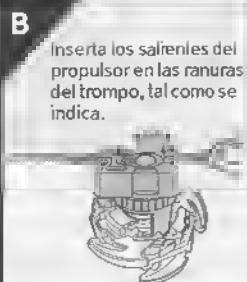
11

7


Encaja las uniones en la base hasta el fondo para tratar el engranaje de rotación a la derecha.

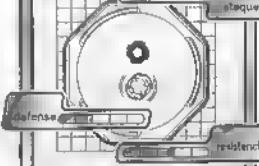
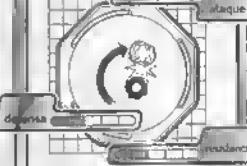
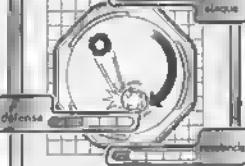
PROPULSA:



NOTA:
Use los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.



¡Pasa de un modo al otro entre los 3 modos! Para cambiar la punta, jálala hacia abajo, gírela hasta que obtengas la punta deseada y reintrodúcela para tratarla.



UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

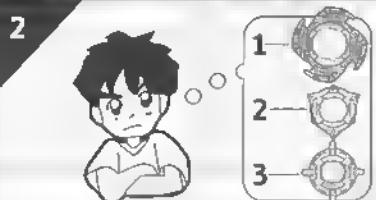
Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unirlas para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de ayudarte contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

TRES RONDAS

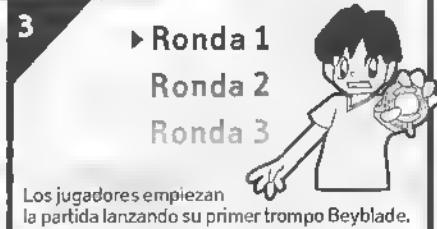
¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!



Alista los 3 trompos Beyblade.



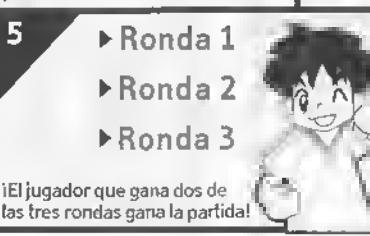
Determina en qué orden los lanzarás.



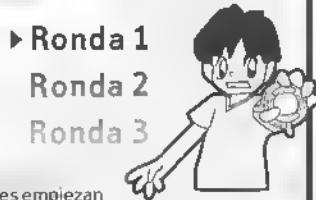
Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.



Jueguen las tres rondas.



El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!



Para ideas de juego, estrategias y las reglas oficiales del juego, mira

BEYBLADE.COM
BEYBLADE.HASBRO.COM